

Comienza a trabajar con redes externas de profesionales y comunidades de talento.

GUÍA PARA PLANIFICAR UNA PRIMERA PRUEBA

1

Chequeo de tareas. Señala las tareas a realizar en el plazo de un año que podrían ser mejoradas contando puntualmente por alguna de las categorías profesionales señaladas a continuación.

Categorías de profesionales	Tareas	¿lo realizo alguna vez? *
Creativos y diseñadores	Diseño gráfico	
	Diseño de experiencia de usuario/interfaz	
	Diseño web	
	Modelado 3D	
	Producción de vídeo	
Escritores	Blogs y artículos	
	Contenido Web	
	Contenidos técnicos	
	Contenido creativo	
	Redacción y edición de textos	
Desarrolladores web	Desarrollo de aplicaciones	
	Ingenieros de software	
	Managers de producto	
	Pruebas de calidad de software	
Desarrolladores móvil	Diseño de experiencia de usuario/interfaz	
	Desarrollo para iOS	
	Desarrollo para Android	
	Desarrollo arquitectura (backend)	
	Desarrollo de juegos	
Asistente virtual	Transcripciones	
	Manejo de datos	
	Investigadores web	
	Selección de personal	
Atención al cliente	Atención al cliente	
	Soporte técnico	
	Agentes chat apoyo	
	Soporte telefónico	
Marketing y ventas	Especialistas SEO	
	Marketing de motores de búsqueda	
	Social media marketing	
	Marketing estratégico	
	Telemarketing	

Fuente: Upwork

Nota: Distribución orientativa de tareas basadas en la oferta de una de las plataformas existentes. Es posible que se identifiquen otras complementarias. En ese caso, incluir nuevas filas y anotar en la misma tabla.

2 Identificación de los responsables internos. Para cada una de las áreas objetivo de la prueba, debemos identificar responsables específicos dentro de nuestro equipo de trabajo.

Tipo de tarea (ejemplo)	Responsable
Contenido web
Diseño gráfico
Desarrollo aplicaciones

3 Definir parámetros de éxito. Con los responsables de cada tarea identificada determinaremos los parámetros de éxito a partir de estado actual considerando esfuerzo requerido, calidad, etc.

Tipo de tarea	Esfuerzo actual		Parámetros de éxito		Incremento de la calidad
	Horas	Presupuesto	Reducción horas	Reducción presupuesto	
Contenido web					Alta / Muy alta
Diseño gráfico					Media
Desarrollo aplicaciones					Baja

4 Habilitar presupuestos por grupos de tareas. Establecer previamente la inversión que vamos a destinar por tarea para tener bien acotado el alcance.

Tipo de tarea	Presupuesto
Contenido web	
Diseño gráfico	
Desarrollo aplicaciones	

5 Establecer el plazos. Duración total de la prueba y puntos de control intermedios en los que se analizará el avance y se compartirán aprendizajes.

Tipo de tarea	Mes1	Mes2	Mes3	Mes4	Mes5	Mes6	Mes7
Contenido web							
Diseño gráfico							
Desarrollo aplicaciones							

6 Evaluación final. Evaluación de los resultados finales de la prueba.

Tipo de tarea	Reducción de horas	Reducción inversión	Incremento de la calidad	Aprendizajes
Contenido web				
Diseño gráfico				
Desarrollo aplicaciones				

7 Conclusiones y aprendizajes. ¿Nos interesa usar las redes de redes externas de profesionales y comunidades de talento? ¿Para qué tareas? ¿Cómo podemos optimizar su uso? etc.